

PUNTENKUL

Regel van 20

We weten dat Bridge een spel is van punten en regels.
Bij onze eerste lessen werd ons geleerd en we hebben het daarna nog vaak kunnen lezen in de geschriften
> openen met 13 punten <

Maar al bridgend zagen we anderen > zij die het beter konden < openen met veel minder punten.
Ook hoorden praten over de tweede, derde en vierde hand. En wat nu wel mocht en of wat verplicht was.
Toen we uiteindelijk dachten het te weten mocht het weer niet omdat met partner anders was afgesproken.
Na de zoveelste rondpas > waarbij onze lijn natuurlijk weer de pluspunten kregen < stuitte wij op
de regel van 20.

Het komt er op neer dat de som van je punten plus twee langste kaarten minsten 20 moet zijn.

Voorbeelden:

X X X X
X X X
X X X
X X X

+ 13 PUNTEN IS EEN OPENING. (7+13=20)

X X X X		X X X X X
X X X X		X X X
X X X	of	X X
X X		X X

+ 12 PUNTEN IS EEN OPENING. (8+12=20)

X X X X X X		X X X X X
X X X		X X X X
X X	of	X X X
X X		X

+ 11 PUNTEN IS EEN OPENING (9+11=20)

X X X X X		X X X X X X
X X X X X		X X X X
X X	of	X X
X		X

+ 10 PUNTEN IS EEN OPENING. (10+10=20)

Het houdt een keer op als het kaarttotaal de punten gaan overtreffen.

X X X X X X X

X X

X X

+ 9 PUNTEN IS PREEMTIEF

(9+9=18)

X X

Hoge of lage kleuren is niet van belang, maar de verdeling blijft toch een kwestie van gezond verstand.

>welke bridger heeft dit niet<

X X X X

X X X

X X X met 12 punten is dus passen.

X X X

Regel van 16

Als de bovenstaande regels niet van toepassing zijn als we in de 4^e hand moeten besluiten

> PASSEN of GOKKEN < dan rest ons nog **de regel van 16**

We tellen onze punten en verhogen deze met min. 4 kaart schoppen en openen indien we

16 punten of meer hebben. <

Voorbeeld:

X X X X

X X X

X X X

X X X

12 + 4 = 16 Openen met 1 Schoppen

X X X X X

X X X

X X X

X X

11 + 5 = 16 Openen met 1 Schoppen

X X X X X X

X X X

X X

X X

10 + 6 = 16 Openen met 1 Schoppen

Immers bij een zwak bod in lagere kleuren zal de tegenpartij met een bod op één nivo zich met succes in de bieding kunnen begeven.

Na uw zwakke bieding in schoppen moet de tegenpartij starten op 2-nivo