

Als je naar slem wilt, moet je weten hoeveel c.q. welke azen en heren je partner heeft.

Sinds vele jaren spelen velen de Gerber conventie : met 4 ♣ vragen we de azen van partner.

Antwoord volgens een simpel schema : 4♦ = 0 of 4 ; 4♥ = 1 ; 4♠ = 2 ; 4SA = 3.

Daarna kan je heren gaan vragen met de antwoorden volgens het zelfde schema.

Dat heren vragen kan je weer op twee verschillende manieren doen:

“**Traditioneel**”: je biedt 5♣ en je partner antwoord analoog aan de 4♣ vraag,

Of “**Gestroomlijnd**”: je bied de kleur volgend op het antwoord van partner (waarbij je de troefkleur natuurlijk overslaat) en partner biedt de opvolgende kleuren volgens voorgaand schema (0 of 4 ; 1 ; 2 ; 3).

Voordeel van gestroomlijnd vragen is dat je vaak nog op 5 hoogte kan stoppen als het antwoord van partner tegenvalt.

Stel: Je hebt twee azen en twee heren. Je wilt naar slem en je vraag azen aan je partner. Hij heeft één aas en één heer. Je kan op een goede snit gokken en zes bieden, ook al weet je niet welke aas c.q. heer partner heeft. Als de tegenpartij dan met aas en de heer start, ben je down voordat je aan de beurt komt.

Stel: Als het antwoord tegenvalt in een beoogd SA contract, wil je ook zo snel mogelijk stoppen. Het is dan niet logisch dat je met 4SA azen gaat vragen, want het eerstvolgend “stopmoment” is 5SA. Bij een SA contract is 4♣ het meest veilig om azen te vragen. Valt het antwoord tegen, dan stop je op 4SA en dat wordt dan meestal net gemaakt terwijl zelfs 5SA vaak al down gaat.